

# ΕΡΓΟΝΟΜΙΑ

Η **Εργονομία** ασχολείται με τον τρόπο με τον οποίο ο άνθρωπος βρίσκεται σε αρμονία με το περιβάλλον του και με τα αντικείμενα με τα οποία έρχεται σε επαφή

# ΣΩΣΤΗ ΣΤΑΣΗ ΜΠΡΟΣΤΑ ΣΤΟΝ Η/Υ

- Η πλάτη πρέπει να στηρίζεται στην καρέκλα
- Η καρέκλα πρέπει να είναι σε τέτοιο ύψος, ώστε τα μάτια μας να είναι στην ίδια ευθεία με το πάνω μέρος της οθόνης
- Οι βραχίονες των χεριών πρέπει να είναι σε οριζόντια θέση
- Το πληκτρολόγιο πρέπει να είναι ελαφρώς ανασηκωμένο
- Τα πόδια μας να ακουμπάνε σε υποπόδιο και όχι στο πάτωμα

# ΟΘΟΝΗ – ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ ΤΩΝ ΜΑΤΙΩΝ ΜΑΣ

Πριν καθίσουμε στον υπολογιστή να εργαστούμε, πρέπει να προσέξουμε τα εξής:

- Να μην υπάρχουν αντανakλάσεις στην οθόνη, είτε από φώτα δωματίου είτε από φυσικό φωτισμό
- Η εικόνα να είναι σταθερή και να μην τρεμοπαίζει
- Το πάνω μέρος της οθόνης να είναι στο ίδιο ύψος με τα μάτια μας
- Η ανάλυση και η φωτεινότητα της οθόνης να είναι κατάλληλα για μας

# ΑΝΑΛΥΣΗ ΟΘΟΝΗΣ

- Η επιφάνεια της οθόνης είναι χωρισμένη σε μικρά τετράγωνα, τα οποία ονομάζονται **Pixel – εικονοστοιχεία**.
- Κάθε pixel έχει ένα μόνο χρώμα
- Ανάλυση οθόνης ονομάζεται ο αριθμός των Pixel οριζόντια και κάθετα.
- Για παράδειγμα, ανάλυση 640 x 480, σημαίνει ότι έχουμε 640 pixel οριζόντια και 480 pixel κατακόρυφα
- Οι σημερινές οθόνες δεν υποστηρίζουν ανάλυση μικρότερη από 800 x 600

# ΣΥΝΗΘΕΙΣ ΑΝΑΛΥΣΕΙΣ

- Όσο μικρότερη ανάλυση επιλέξουμε, τόσο μεγαλύτερα εμφανίζονται τα αντικείμενα στην οθόνη μας, αλλά δεν είναι τόσο καθαρά
- Συνήθεις αναλύσεις: 1024 x 768, 1280 x 1024, 1600 x 1200 (πολύ μικρά αντικείμενα – κατάλληλη μόνο για ορισμένα παιχνίδια)

# ΜΕΓΕΘΟΣ ΟΘΟΝΗΣ

- Το μέγεθος της οθόνης μετριέται σε ίντσες, όπως και των τηλεοράσεων, μετρώντας το μήκος της διαγωνίου
- Όσο μεγαλύτερη οθόνη έχουμε, τόσο περισσότερα αντικείμενα βλέπουμε, χωρίς να πρέπει να τα μικρύνουμε πολύ μεγαλώνοντας την ανάλυση της οθόνης.

# ΕΙΔΗ ΟΘΟΝΩΝ

- Παλιά οι οθόνες που χρησιμοποιούσαμε ήταν οι CRT. Ήταν ογκώδεις και εξέπεμπαν πολύ ακτινοβολία, με αποτέλεσμα να κουράζονται πολύ γρήγορα τα μάτια μας
- Αντικαταστάθηκαν από τις TFT – LCD και έχουν σχεδόν καταργηθεί, αφού η τιμή αγοράς μιας οθόνης TFT είναι πλέον χαμηλή
- Οι οθόνες TFT είναι λεπτές και δεν εκπέμπουν ακτινοβολία, με αποτέλεσμα να μην κουράζονται γρήγορα τα μάτια μας
- Στην αρχή οι TFT κατασκευάζονταν τετράγωνα.
- Τα τελευταία χρόνια οι περισσότερες είναι μορφής Wide, όπως και οι τηλεοράσεις
- Υπάρχουν κάποια μοντέλα τετράγωνα, αλλά είναι αρκετά πιο ακριβά από τις Wide.

# ΑΓΟΡΑ ΟΘΟΝΗΣ

- Οι οθόνες κυκλοφορούν σε διάφορα μεγέθη και έτσι μας δίνεται η δυνατότητα να βρούμε αυτό που ταιριάζει στις ανάγκες μας.
- Όταν πρόκειται να επιλέξουμε μια οθόνη, πρέπει να ζητήσουμε να μας δώσουν κάποιες πρόσθετες πληροφορίες:
  - > Πόση εγγύηση έχει
  - > Στα πόσα καμένα pixel θα μας την αντικαταστήσουν και με ποιο τρόπο.
- Τα «προβληματικά» pixel εμφανίζονται στην οθόνη μας είτε ως άσπρες κουκίδες σε μαύρο φόντο, είτε ως μαύρες κουκίδες σε άσπρο φόντο είτε ως εγχρωμες.